This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

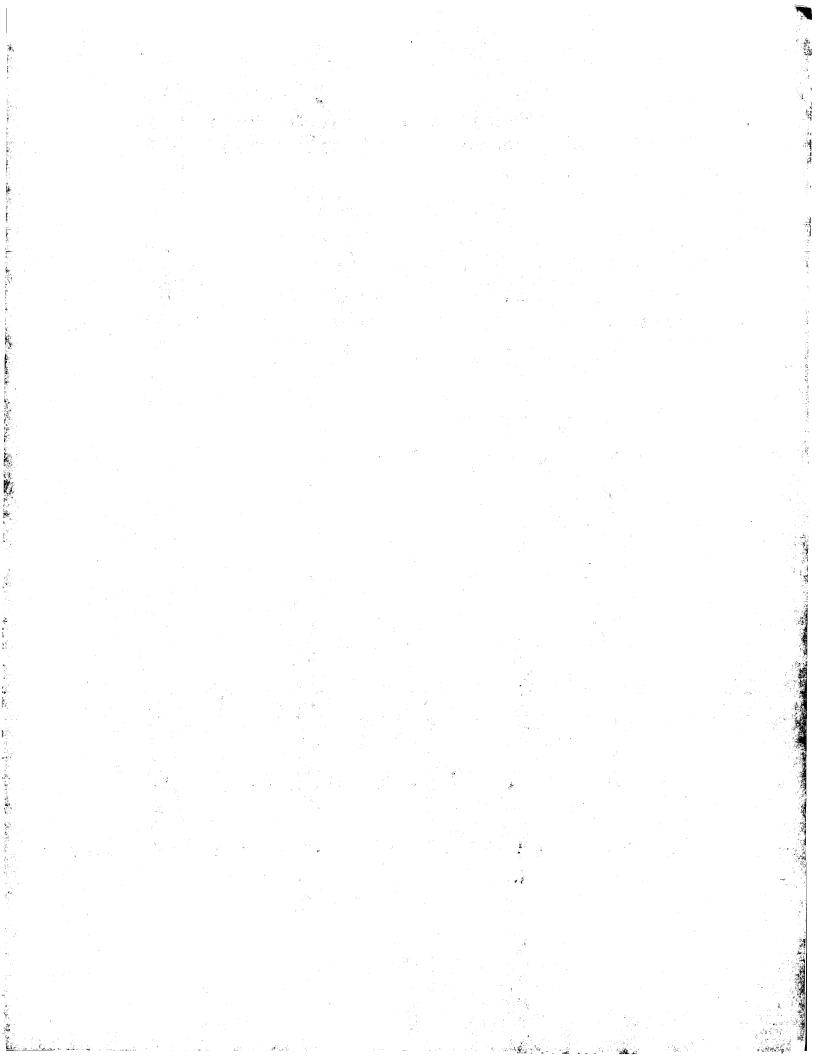
Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.



EUROPEAN PATENT OFFICE

atent Abstracts of Japan

PUBLICATION NUMBER

05217835

PUBLICATION DATE

27-08-93

APPLICATION DATE

31-01-92

APPLICATION NUMBER

04016589

APPLICANT:

NIKON CORP;

INVENTOR

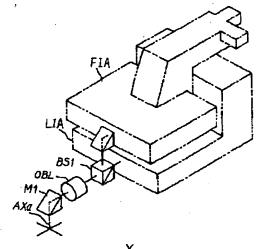
NISHI TAKECHIKA;

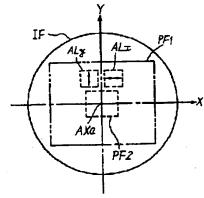
INT.CL.

H01L 21/027 G03F 9/00

TITLE

ALIGNMENT APPARATUS



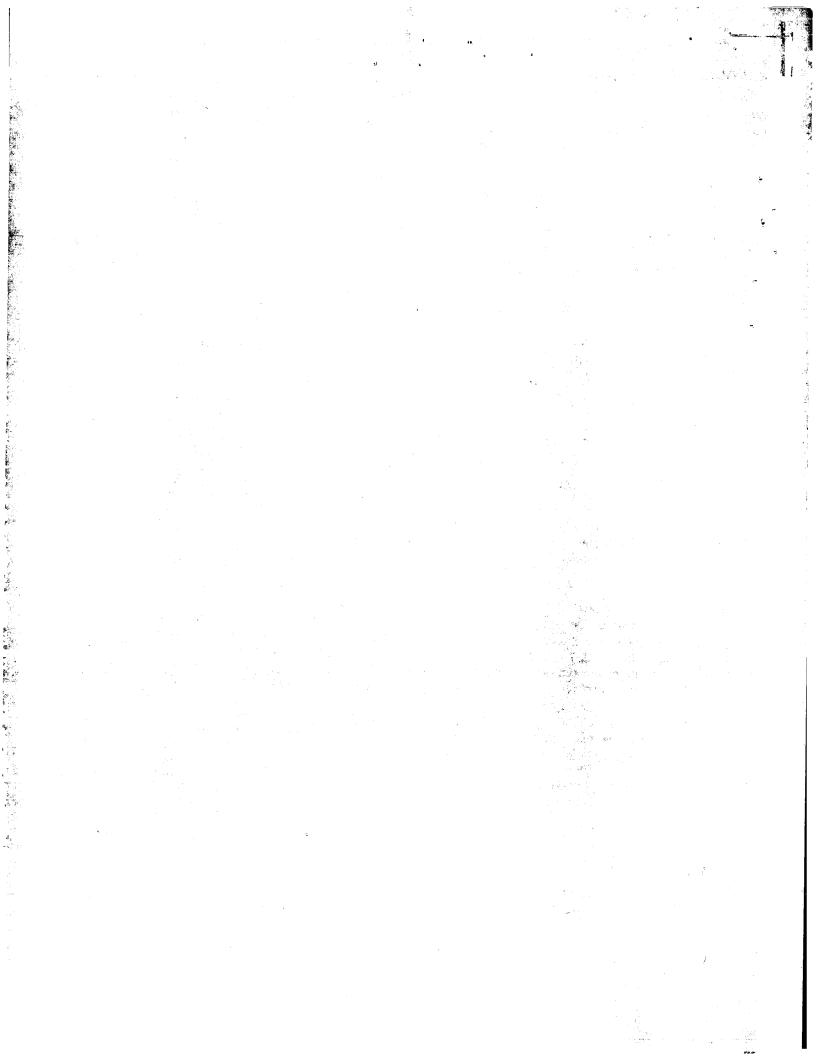


ABSTRACT :

PURPOSE: To detect a mark with high accuracy and at high speed by a method wherein detection ranges of two alignment systems whose detection system mutually differ are separated from each other within the field of view of an object optical system for alignment use.

CONSTITUTION: A first photodetection system FIA and a second photodetection system LIA whose optical detection system with reference to reflected light from a mark is different are installed as photodetection systems. A separation means (variable magnification, diaphragm plate) which prescribes that a detection range PE2 by means of the first photodetection system FIA and detection ranges AL_x , AL_y by means of the second photodetection system LIA are separated from each other is installed within the angle of field of an object optical system. Thereby, when a mark pattern on an object is detected, two different alignment systems can be used alternately only by moving the object between the two detection ranges. As a result, a mark detection and a dislocation measurement can be performed at high speed.

COPYRIGHT: (C)1993,JPO&Japio



(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平5-217835

(43)公開日 平成5年(1993)8月27日

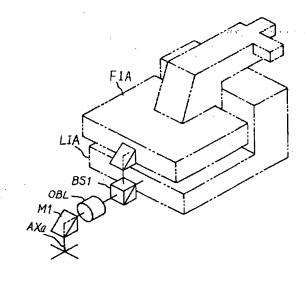
(51) Int.Cl. ⁵ H 0 1 L G 0 3 F	21/027 9/00	識別記号 H	庁内整理番号 7818-2H 7352-4M 7352-4M 7352-4M	F I H 0 1 L ¶		技術表示簡 301 M 311 H 311 M 請求項の数4(全 15 頁	
(21)出願番号(22)出願日		特顯平4-16589 平成4年(1992) 1	F 31 E	(71)出願人	株式会社ニコン 東京都千代田区 西 健爾	丸の内3丁目2番3号 大井1丁目6番3号 株 製作所内	式
		. "					-

(54)【発明の名称】 アライメント装置

(57)【要約】

【日的】 基板上のマークを、互いに異なる検出方式の アライメントセンサーで交互に高速に検出する。

【構成】 共通の対物レンズを介して2つのアライメントセンサーで基板上のマークを検出するために、2つのアライメントセンサーの各検出範囲を対物レンズの視野領域内で互いに分離させて並置する分離手段(視野絞り、変倍系)を設ける。



9

て分割された光ファイバー16Aからの照明光は、ミラーM2で反射されてピームスプリッタBS1に入射する。その後、照明光は対物レンズOBL、ミラーM1を介してウェハ上の所定領域(例えば図3中の小さな領域PF2内)を照明する。このウェハ用の照明送光路において、絞り板21Aはレンズ系23Aと対物レンズOBLとの合成系に関してウェハと共役(結像関係)になっている。従ってFIA系によるウェハに対する照明領域は絞り板21Aに形成された開口形状及び寸法で一義的に決まる。

【0020】そして光ファイバー16Aからの照明光によって照射されたウェハからは反射光(正規反射光、散乱光等)が発生し、この反射光はミラーM1、対物レンズOBL、ピームスプリッタBS1、ミラーM2を介してピームスプリッタBS2に対し、ここで反射光の一部(約1/2)が検出光学系の方に進む。検出光学系はレンズ系24、ミラー25、指標板26、撮像用のリレーレンズ系27、31、ミラー28、及びピームスプリッタBS3で構成され、ビームスプリッタBS3で構成され、ビームスプリッタBS3で構成され、ビームスプリッタBS3にウェハからの反射光をx方向検出用のテレビカメラ(CCD)8Xと、y方向検出用のテレビカメラ(CCD)8Xと、y方向検出用のテレビカメラ(CCD)8Xとの夫々に分け、各テレビカメラ8X、8Yの撮像面上にウェハ表面のパターンの像(マーク像)を形成する。

【0021】ここで指標板26は、対物レンズOBLとレンズ系24との合成系に関してウェハと共役に配置され、さらに指標板26と各テレビカメラ8X、8Yとはリレー系27、31に関して互いに共役に配置される。その指標板26は透明板の上にクロム層等で指標パターンを形成したものであり、ウェハ上のマークの像が形成される部分は透明部のままである。従ってカメラ8X、8Yは指標板26の透明部に結像したウェハマークの空中像と、指標パターンの像とを同時に受光する。

【0022】ところで、先の図3で示したように、FIA系には変倍機能が設けられているが、図5の系では指標板26とテレビカメラ8X、8Yとの間の結像光路中に変倍光学系30を挿脱可能に設けることで、それに対応した。またリレー系27、31の光路中には波長フィルター(特定帯域をカットするフィルター)29も挿脱可能に設けられているが、この波長フィルター29はLIA系を使用したときにウェハで反射してくる強いレーザ光の波長成分をカットするためのものである。

【0023】さらに図5の系においては、指標板26を独立に照明するための照明系が設けられる。この照明系は光ファイバー16B、コンデンサーレンズ20B、照明視野絞り板21B、ミラー22B、及びレンズ系23Bで構成され、レンズ系23Bから射出する照明光は、ビームスブリッタBS2に関してウェハ照明光路と反対側からビームスブリッタBS2に入射する。このため光ファイバー16Bからの照明光はビームスブリッタBS2で反射してレンズ系24、ミラー25を介して指標板50

26に達する。この系で、絞り板21Bはレンズ系23B、24の合成系に関して指標板26と共役に配置され、光ファイバー16Bは絞り板21Bをケーラー照明する。

10

【0024】ここで各系の機能を明確にすめため、ビームスプリッタBS1よりもウェハ側の対物レンズOBL、ミラーM1を共通対物系と呼び、ビームスプリッタBS1からミラーM2、ビームスプリッタBS2、レンズ系24、ミラー25、及び指標板26までの系をFIA受光系と呼び、レンズ系27からテレビカメラ8X、8Yまでの系をFIA検出系と呼び、光ファイパー16AからビームスプリッタBS2までの系をウェハ照明系と呼び、さらに光ファイバー16BからビームスプリッタBS2までの系を指標照明系と呼ぶことにする。これら共通対物系、FIA受光系、FIA検出系、ウェハ照明系、指標照明系の大々を構成する各光学レンズは、いずれも同軸に配置される。

【0025】先に図3で説明したように、テレビカメラ8X、8Yは小さな検出領域PF2を観察するように高倍率に設定されたとき、指標板26上の指標パターンとウェハマーク(MLx、MLy)とを画像解析してx、y両方向の各位置ずれを検出し、大きな領域PF1を観察するように低倍率に設定されたときは、単に目視だけを目的とするのでテレビカメラ8X、8Yのいずれかー方だけの画像信号を表示手段(CRT、液晶表示パネル等)に送って表示するようにしてもよい。

【0026】ここで指標板26上の指標パターンの配置 例を図6を参照して説明する。指標板26は、透明ガラ ス板上にクロム層を蒸着してエッチングにより指標パタ ーンを形成したものであり、図6中で斜線部、又は黒部 で示した部分がクロム層による遮光部である。テレビカ メラ8X、8YはそれぞれX方向、Y方向に水平走査線 が位置するように互いに90°回転した関係で配置され るので、撮像面が正方形でない限り、図6に示すように テレビカメラ8Xの撮像領域PF2xと、テレビカメラ 8Yの撮像領域PF2yとは完全には一致しない。また 図6中の大きな観察領域PF1はテレビカメラ8Xによ るものである。さて、この指標板26上で、ウェハマー クのX方向の位置ずれ検出の基準は、X方向の離れた2 ケ所に形成された指標パターン部RX1、RX2であ り、Y方向の位置ずれ検出の基準はY方向に離れて形成 された2ケ所の指標パターン部RY1、RY2である。 それぞれの指標パターン部RX1、RX2、RY1、R Y2は、いずれも同じ形状、寸法であり、かつそこには 同一形状の透明スリットパターンが形成されている。ま た大きな観察領域PF1に切り替えたとき、LIA系に よる照射領域ALX、ALyの位置が指標板26上で認 識できるように、ターゲットマークTx、Tyが設けら れている。そして 1 ケ所の指標パターン部R X 1、 R X 2、RY1、RY2の内側に、図4に示したウェハマー

クMLx、MLyの領域MLが位置するように、ウェハステージ11を位置決めしてから、テレビカメラ8X、8Yからの画像信号が解析される。

【0027】図7は指標パターンRX1、RX2、RY 1、RY2の各拡大図であり、ウェハマークMLx、M Lyの配置例をあわせて示すものである。図7におい て、X方向に水平走査線をもつテレビカメラ8Xは全水 平走査線のうち特定部分のn本の走査線による領域KX 内に位置する各パターン、マークに対して画像解析を行 なう。走査線領域KX内の両側にはX方向用の指標パタ ーン部RX1、RX2の夫々に形成された3本の透明ス リットが、水平走査線と直交するように配置される。 ウ ェハ上のマークMLx、MLyは図7に示すように、指 標パターン部RX1、RX2の間に位置するように設定 される。ここで走査領域KXはX方向用のものであるの で、ウェハマークとしてはX方向にピッチを有するマー クMLxが使われる。この際、Y方向にピッチを有する マークMLyも走査領域KX内に位置するが、このマー クMLyに対応した画像信号波形は処理のときに無視さ れる。同様に、Y方向に水平走査線をもつテレビカメラ 20 8 Yは、全走査線のうち特定部分のn本の走査線による 走査領域 KY内に位置する指示パターン部RY1、RY 2の各透明スリットと、ウェハ上のマークMLyとを画 像解析する。

【0028】尚、画像信号を解析するコンピュータは、各テレビカメラの解析に必要な走査線のスタート点と終了点との設定、解析すべき走査線の本数(最大n本)設定等を予め決定している。また走査領域KXのX方向の位置や、走査領域KYのY方向の位置は、ジョイスティック等によって表示画面をモニターしつつマニュアルにで変更することもできる。そのためには表示画面上に領域KX、KYの位置を表わすカーソル線、囲み枠線、範囲指定用の矢印状表示パターン等に応じたビデオ信号を作り出し、これを各テレビカメラ8X、8Yからの画像信号とミキシングして表示するのがよい。このとき、それらカーソル線、囲み枠線、矢印等はジョイスティック操作により表示画面内で任意の位置に移動する。

【0029】ところで、図5に示した系のうちのウェハ 照明系でウェハを照明すると、そのままだと、ウェハ表 面の反射率に依存した強度の反射光が指標パターン部 R X 1、R X 2、R Y 1、R Y 2に達し、その反射光の一部が透明スリットを透過してテレビカメラ上でスリット像となる。このため指標パターン部の下のウェハ上に複雑なパターンがあったり、反射率が極めて小さかったりすると、指標パターン部内のスリット像のコントラストが低下し、画像信号に基づいた指標パターン(スリット)の位置計測特度が悪化することがある。

[0030] そこで図5に示したように、指標照明系 (光ファイバー16B~ビームスプリッタBS2までの 系)を設け、指標板26上の指標パターン部RX1、R 50

X2、RY1、RY2のみを別に照明するように、照明 視野紋り板21B上の対応する位置に開口部(透明部)を設けるようにする。図8は紋り板21B上での透明部の配置を示し、透明部QX1は指標パターン部RX1のみを照明し、透明部QX2、QY1、QY2はそれぞれ指標パターン部RX2、RY1、RY2のみを照明する。このとき各透明部QX1、QX2、QY1、QY2はいずれも対応する指標パターン部の形状と相似であって、かつ指標パターン部よりも若干小さい寸法になるように設定されている。

12

【0031】一方、ウェハ照明系内の照明視野紋り21 Aは、図3、又は図6に示したように広い観察領域PF1の全体を照明する必要があるので、領域PF1に合わせた単純な矩形関口(透明部)をもったものでよい。しかしながら、指標パターン部RX1、RX2、RY1、RY2のスリット像のコントラストを一定にするために、ウェハ表面からの反射光が指標パターン部に達しないようにすることが必要なときは、視野紋り21Aの透明部上に、図8の透明部QX1、QX2、QY1、QY2の各形状寸法とその配置とを同一にした遮光部を設けるとよい。すなわち図8の紋り板21Bと相補的な関係で遮光部と透明部とを形成した紋り板にすればよい。

【0032】図9は図7に示した状態で、走査領域K X、KY内の一本の走査線に対応してテレビカメラ8 X、8Yが出力する画像信号の波形の一例を示し、図9 (A) はテレビカメラ8 Xの画像信号波形VFx、図9 (B) はテレビカメラ8Yの画像信号波形VFyを示 す。まずX方向検出用の走査領域KX内には図7のよう に各パターン、マークが位置するので、信号波形VF× には指標パターン部RX1内の3本の透明スリット像強 度に対応した波形部分Vxx、ウェハマークMLyの解析 格子が並ぶ方向に関する像強度に対応した波形部分 V_xy、ウェハマークMLxの解析格子のピッチ方向に関 する像強度に対応した波形部分Vェェ、及び指標パターン 部RX2内の3本のスリット像強度に対応した波形部分 V.2 が時系列的に含まれる。同様に信号波形VFyに は、指標パターン部RY2内の3本のスリット像に対応 した波形部分V₇₂、ウェハマークMLyの解析格子のピ ッチ方向に関する像コントラストに対応した波形部分V ar、及び指標ピターン部RY1内の3本のスリット像に 対応した波形部分V,1が時系列的に含まれる。

【0033】尚、マークMLxのピッチ方向(X方向)に対応した波形部分V_m、マークMLyのピッチ方向(Y方向)に対応した波形部分V_mは、図9のように多数のボトム点をもつ繰り返し波形になるが、これは図10(A)に示すように各マークのピッチ方向に繰り返し並ぶ格丁のエッジ位置で対物レンズOBLに戻らない反射光が発生し、図10(B)のようにボトム点になるためである。ただし、マークの格子のエッジ部の傾斜がなだらかだったり、マークの格子を形成する材質の反射率

が下地とくらべて極端に低かったり、あるいは格子自体 の線幅が小さかったりすると、図10(C)のようにマ ークの格子位置でボトム点となることもある。原理的に は、マーク格子の本数と同じ数のボトム点が得られてい るか、マーク格子本数の約2倍の数のボトム点が得られ ているかを波形処理上のアルゴリズムで判別するように すれば、マークMLx、MLyの形状、光学的な特徴に 依存することなく信号波形処理が可能である。

【0034】次に図11を参照してLIA系の具体的な 構成を説明する。LIA系はオフ・アクシス・アライメ ント系のミラーM1、対物レンズOBL及びピームスプ リッタBS1からなる共通対物系を介して、対物レンズ OBLの視野領域 I F内に図3で示したようにレーザビ ームの交差照明領域ALx、ALyを形成するものであ る。その照明領域ALx、ALyに対してレーザビーム を送光するために、直線偏光、又は円偏光のHe-Ne のレーザ光源6を設け、このレーザ光源6からのピーム LBをシャッター40を介してピームスプリッタBS8 で2分割する。ビームスプリッタBS8を透過したビー ムは適宜折り返しミラーを介してヘテロダイン2光東化 20 ユニット41Xに入射する。このユニット41X内には 入射ビームをさらに2つに分割し、分割された2つのビ ームの大々を、互いに異なる周波数分だけシフトさせる 2 つの周波数シフター(音響光学変調器)と、各周波数 シフターから出力される2本のピームを偏心合成する合 成系とを含んでいる。その合成系によって合成された2 本のビームは、図11に示すようにLB1x、LB2x となって系の光軸と平行に進み、レンズ系42Xに入射 する。2本のピームLB1x、LB2xはレンズ系42 Xの後側焦点面で所定の角度で交差し、その後側焦点面 に配置されたアパーチャ板43Xを一様に照射する。従 ってアパーチャ板43X上には、2つのピームLB1 x、LB2xの交差によって一次元の干渉縞が生成さ れ、しかもヘテロダイン2光束化ユニット41X内の1 対の周波数シフターのドライブ周波数が互いに異なるこ とから、その周波数の差に応じた速度で、一次元の干渉 縞はピッチ方向に流れている。

【0035】さてアパーチャ板43Xによって制限され た2本のビームは、ビームスプリッタBS6で一部反射 され、レンズ系44X、ビームスプリッタBS4、BS 1を通って対物レンズOBLに入射し、ウェハ上の照射 領域ALxに達する。ここでアパーチャ板13Xに形成 されるアパーチャは、対物レンズOBLの視野領域IF の中で、LIA系による照明領域ALxの位置と共役に なるように配置されている。

【0036】さて、LIA系による照明領域ALェ内に は、2本のビームLB1x、LB2xがX方向に関して 対称的に傾いて入射しているので、ウェハ上でも一次元 の干渉縞がX方向に流れている。このため照明領域AL x内にX方向アライメント用のウェハマークMLxが存

在したものとすると、マークMLxのピッチ寸法Pgと 干渉縞のピッチ寸法Piとを所定の比(例えばPg/P i=2) に設定すると、マークMLxから垂直方向に進 む±1次回折光が発生する。その+1次回折光は例えば レーザピームLB1 xの照射によって得られたものであ り、-1次回折光はレーザビームLB2xの照射によっ て得られたものである。この2つの±1次回折光は偏向 方向が同一なので互いに干渉するとともに、2つの周波 数シフターによる周波数の差、すなわちビート周波数で 周期的に干渉強度が変化している。そこでマークMLx から垂直に発生する±1次回折光を干渉ビート光と呼 ぶ。この干渉ピート光はミラーM1、対物レンズOB L、ビームスプリッタBS1、BS4、レンズ系44X を通ってピームスプリッタBS6に達し、ここで分割さ れて受光用アパーチャ板45Xに達する。受光用アパー チャ板45Xは、レンズ系44Xと対物レンズOBLと の合成系に関してウェハと共役(結像関係)に配置さ れ、ウェハ上の照明領域ALxからの反射光(干渉ビー ト光) のみを透過するような開口を有する。アパーチャ 板45Xを通った干渉ピート光はミラー46X、レンズ 系47Xを介して光電センサー48Xに達する。この光 電センサー48Xの受光面はレンズ系47Xによるフー リエ変換面と一致するように配置される。同時に光電セ ンサー48Xの受光面は対物レンズOBLとレンズ系4 **4 X との間に存在する瞳面(絞り位置、又はウェハ面に** 対してフーリエ変換の関係にある面)とも共役になって いる。

14

【0037】一方、 Y方向用のLIA系は、レーザ光源 6からのビームのうちビームスプリッタBS8で分割さ れた他方のビームを入射して、互いに周波数が異なる2 本のビームLB1y、LB2yを射出するヘテロダイン 2光束化ユニット41Y、2本のピームLB1y、LB 2 yをそれぞれ平行光束にしてアパーチャ板43 Y上で 交差させるレンズ系42Y、送受光系を分割するビーム スプリッタBS5、レンズ系44Y、受光用アパーチャ 板45Y、ミラー46Y、フーリエ変換用のレンズ系4 7 Y、及び光電センサー48 Yで構成され、各部材の光 学的な配置と機能はX方向用のLIA系と全く同一であ る。ただし、X方向用LIA系と異る点は、ウェハ上で 交差する2本のビームLB1y、LB2yをY方向に対 称的に傾ける必要があることから、ヘテロダイン2光束 化ユニットイ1YをX方向用LIA系のユニットイ1X に対して90°回転させて配置すること、ウェハ上のY 方向用のマークMLyを照明領域ALy内で検出するよ うに、各アパーチャ板43Y、45Yの各開口を、ウェ ハ上の照明領域ALyと互いに共役な部分に設けること である。

【0038】ところでヘテロダイン方式の場合、マーク から発生した干渉ビート光はビート周波数で正弦波状に 50 強度変化し、光電センサー48X、48Yの各出力信号

が、正弦波状の交流信号(ピート周波数)となっている ので、その出力信号のみからマークMLx、MLyの住 置ずれを知ることはできない。そこで図11のようにビ ームスプリッタBS4の残りの一面側に、基準信号作成 系を設ける。図11に示したビームスプリッタBS4の スプリット方向からも明らかなように、レンズ系44X を通ってきた2本の送光ビームLB1x、LB1yはそ の一部 (1/2) がピームスプリッタBS 4 を直進して レンズ系50に入射する。レンズ系50からの2本のビ ームLB1x、LB2xは、ミラー51、ビームスプリ ッタBS7を介して透過型回折格子板53X、53Yの 夫々の上で交差し、そこに一次元に流れる干渉縞を作成 する。その格子板53Xは、レンズ系50、44Xに関 して送光用アパーチャ板43Xと共役に配置され、送光 用アパーチャ板43X上の開口部と対応した部分のみに 透過型回折格子(マークMLxと相似)が形成されてい る。そこで格子板53X上の回折格子のピッチをX方向 にして干渉縞の方向と一致させておくと、格子板53X 上の格子からはピート周波数で振幅変調された干渉ビー ト光が発生し、それをフーリエ変換用のレンズ系54X 20 を介して光電センサー55Xで受光することによって、 X方向用LIA系のための基準信号(ビート周波数の正 弦波状の交流)が作られる。

【0039】尚、格子板53X上には、Y方向用のしIA系からの2本のピームLB1y、LB2yの一部が同時に交差していることになるが、格子板53上でピームLB1y、LB2yが交差する投射領域内は単なる遮光部(平面)なので、ただちにカットされてしまう。Y方向用LIA系の基準信号作成系も同様の部材で構成され、ピームスブリッタBS7を透過したピームLB1y、LB2yはY方向にピッチを有する透過型回折格子板53Y上の格子部分で交差し、その格子部分から発生する干渉ピート光がフーリエ変換用のレンズ系54Yを介して光電センサー55Yで受光される。ここでも格子板53Y上にはX方向用の2本のピームLB1x、LB2xが交差するが、その部分は単なる遮光部となっているため、ただちにカットされ、Y方向用の基準信号の作成にノイズとなることが防止される。

【0040】以上のLIA系の構成のうち、ヘテロダイン2光東化ユニット41X、41Yは、例えば特開平2 40-231504号公報に開示されたものがそのまま使える。図12(A)、(B)はLIA系のビーム送光路を模式的に示したものであり、部分的に部材の配置を変更したり、説明に不要な部材を省略したりしてある。図12(A)はアライメント系の光軸AXaとX軸とを含む面内での送光路を示し、図12(B)は光軸AXaとX軸とを含む面内での送光路を示す。まずY方向用の1.IA系では、送光用アパーチャ板43Yに2本のビーム(平行光東)LB1y、LB2yが図12(B)の紙面内で対称的に傾斜して入射する。このアパーチャ板4350

Yの矩形状開口を通った2本のビームLB1y、LB2 yはレンズ系44Yを通って瞳面EPで集光(実際はゼ ームウエストになる)した後、対物レンズOBLを介し て再び2本の交差するビーム(平行光束)となってマー クMLyを照明する。2本のピームLB1y、LB2y は図12(B)では瞳面EP上で光軸AXaをY方向に はさんだ対称的な位置にスポットとして一度集光され る。しかしながら図12(A)の方向からみると、2本 のピームLB1y、LB2yは瞳面EPの中央(光軸A X aが通る点) でスポットとなって集光しているように 見える。この種の2光東干渉方式のアライメント系で は、ウェハマークMLx、MLyの格子ピッチ方向、す なわち計測方向に関しては2本のビームを対称的に傾け るが、非計測方向(ピッチ方向と直交する方向)に関し ては傾けない、すなわち対物レンズOBLとウェハとの 間では光軸AXaと平行にしておくのである。このこと から、図12(A)、(B)によれば、マークMLyか ら垂直に発生する干渉ビート光も平行光束となり、それ は瞳面EP上の光軸AXaが通る点でスポットになって 集光する。

16

【0041】同様にX方向用のLIA系では2本のビームLB1x、LB2xが平行光束となって所定の交差角で送光用アパーチャ板43Xに入射する。このとき2本のビームLB1x、LB2xはマークMLxのビッチ方向に合わせて、図12(A)の紙面内で対称的に傾いている。従ってマークMLxから垂直に発生する干渉ビート光も対物レンズOBLまでは平行光束となって光軸AXaと平行に進み、瞳面EP上では光軸AXaの通る点でスポットになって集光する。

30 【0042】このため、マークMLy、MLxの夫々からの干渉ビート光を瞳面EPと共役な光電センサー48 Y、48 Xで検出するときは、そのままでは両方の干渉ビート光が混在してしまうので、ウェハと共役な面に受光用アパーチャ板45 Y、45 Xを配置し、両方の干渉ビート光が像面内では分離していることを利用して択一的に抽出するようにしたのである。

【0043】図13は、以上のようなFIA系、LIA系の各信号処理回路を模式的に示したもので、図1に示したアライメント制御ユニット内に設けられる。図13において、FIA系のテレビカメラ(CCD)8X、8Yはそれぞれ独立した駆動制御回路60X、60Yによってドライブされ、コンポジットビデオ信号を出力する。このビデオ信号はそれぞれ同期分離回路61X、61Yに入力し、水平同期信号HSと垂直同期信号VSとが抽出される。さらに同期分離回路61X、61Yの夫々から抽出されたビデオ信号はプログラマブル・ゲイン・コントロール回路(ゲインコントローラ)62X、62Yによって所定のゲインが与えられた後、アナログーデジタル変換器とメモリ(V-RAM)とを含むデジタル波形記憶部63X、63Yに入力する。

【0044】一方、同期分離回路61X、61Yの夫々 からの信号HS、VSはサンプリング・クロック生成回 路64X、64Yに入力し、ここでデジタル波形記憶部 63X、63Yに対するデジタル変換やメモリアクセス 等のタイミング・クロックが生成される。このクロック は、例えばCCDの1本の水平走査期間中に得られるビ デオ信号を1024画素相当分に分割するように定めら れ、記憶部63X、63Yには、撮像画面内でn本の水 平走査線分のビデオ波形が取り込まれる。ここでは最大 64本分のビデオ波形が記憶できるものとする。また1 画面内でのビデオ波形の取り込み位置(水平走査線の垂 直方向の位置)を指定するために、取り込み制御回路6 5が設けられ、ここでは信号HS、VSに基づいて取り 込み開始点となる水平走査線がきたとき、生成回路64 X、64Yの夫々にタイミング・クロックを記憶部63 X、63Yへ出力するように指示する。その取り込み開 始点の指定は主制御回路66から送られてくるが、オペ レータによる目視設定、又はビデオ波形を解析した自動 設定が可能である。

【0045】ところで、テレビカメラ8X、8Yからの 20

コンポジットビデオ信号はビデオ・コントローラ67で ミキシング(画面合成)され、テレビモニター(CR T) 68にて表示される。このとき、画面表示上でどの ようにミキシングするかは主制御回路66からの指示に よって行なわれ、FIA系によるX方向マーク検出とY 方向マーク検出とを同時にモニターするときは、テレビ 画面を2分割し、分割された夫々に各方向のマーク検出 時の画像を適当にトリミング、又はシフトして表示す る。またテレビカメラ8X、8Yのいずれか一方の画像 しか表示しないように切り替えることもできる。さらに 30 取り込み制御回路65は主制御回路66から指定された 取り込み開始点の位置情報に基づいて、テレビモニター 68上にその位置を表わすカーソル線(又は矢印等)に 対応したビデオ信号を作り、これをビデオ・コントロー ラ67に送出してCCDからのビデオ信号と合成する。 【0046】さて、デジタル波形記憶部63X、63Y の夫々に記憶された各ビデオ波形は高速波形処理用のプ ロセッサー69によって演算処理され、X方向に関する ウェバマークMLxの指標パターン中心に対する位置ず れ量、Y方向に関するウェハマークMLyの指標パター 40 ン中心に対する位置ずれ量が求められる。これら位置ず れ量の情報は主制御回路66を介してアライメント処理 制御部70に送られ、ウェハ上のショット位置と対応づ

けたアライメントデータとして使われる。またプロセッ

サー69は指標パターン中心の位置(水平走査方向の位

置)を個別に演算により算出し、その結果を主制御回路

66を介して取り込み制御回路65へ送る。これによっ

て制御回路65は、テレビモニター68上でウェハマー

クMLx、又はMLyがアライメントされるべき中心位

置に対応したカーソル線のビデオ信号を作り、ビデオ・

コントローラ67へ送出する。これはテレビモニター68を観察しながらウェハステージ11をマニュアルで微動させて、マークMLx、又はMLyを指標パターンに対してアライメントするときに便利である。もちろん指標板26上に指標パターン中心を表わす線やマーカーを付設しておいてもよいが、それらはマークMLx、MLyの上、又はその極近傍に配置しないと意味がなく、しかも信号波形処理範囲内に存在させてはならないことから、そのマーカーの配置には自ずと制約が生じる。

18

) 【0047】尚、アライメント処理制御部70は図1に 示したステージ制御ユニット17ヘウェハステージ11 の位置決め目標値を出力するが、これは、レーザ干渉計 13にて計測されるステージ11の停止位置座標値を取 り込み、ステージ11が停止した状態でFIA系にて計 測された位置ずれ量とそのときのステージ停止位置座標 値とに基づいて演算によって求められる。

【0048】一方、LIA系の信号処理系は、X方向の 基準信号を出力する光電センサー55Xと、ウェハマー クMLxからの干渉ピート光の受光によって計測信号を 出力する光電センサー48Xとの両信号を入力するデジ タル波形記憶部71X、Y方向用の光電センサー55Y からの基準信号とウェハマークMLyからの干渉ピート 光を受光する光電センサー48Yの計測信号とを入力す るデジタル波形記憶部71Y、クロック作成回路72、 及び高速波形処理用プロセッサー73とで構成される。 波形記憶部71X、71Yは、それぞれ基準信号と計測 信号とを個別にデジタル変換し、その波形(いずれも正 弦波状)をメモリ(RAM)内に所定周期分だけ記憶す る。波形記憶部71X、71Yでのデジタル波形サンプ リングのタイミングは、クロック作成回路72からのパ ルスに応答して行なわれ、基準信号と計測信号とのサン プリングは全く同一のタイミングで行なわれる。ただ し、 X方向用の記憶部71 Xと Y方向用の記憶部71 Y との間でのサンプリング開始は必ずしも一致している必 要はない。そしてプロセッサー73は各記憶部に記憶さ れた基準信号波形と計測信号波形とをフーリエ積分を用 いてベクトル演算し、両波形の位相差(±180°以 内) を求める。LIA方式では、ウェハ上に生成された 干渉縞のピッチPiに対してウェハマークMLx、ML yのピッチPgを2倍にした場合、算出された位相差± $\Delta \phi$ はピッチ方向の位置ずれ \mathbb{Z} $\pm \Delta X$ (又は $\pm \Delta Y$) に 対して $1 \cdot \Delta X/Pg = \Delta \phi/180$ (又は $1 \cdot \Delta Y/$ $Pg = \Delta \phi / 180$) の関係にある。

【0049】このことから、プロセッサー73は位相差 ± Δ Φ を求めるとただちに位置ずれ量 Δ X、 Δ Y を算出 して、それをアライメント処理制御部70ヘアライメントデータとして送出する。次に以上で説明したFIA系 とLIA系の使い方について簡単に述べる。まず先の図 5に示したように、FIA系の観察光学系の光路内にレーザカットフィルター29を配置して低倍状態にする

-260-

50

と、テレビカメラ8X(又は8Y)による観察領域は、 図3、あるいは図6に示したPF1になる。このときL IA系からのピームが領域ALx、ALyの夫々を照射 しているとすると、テレビモニター68上ではその領域 ALx、ALyも明るく観察される。一般に、LIA系 で用いるピームのウェハ上での照度は、FIA系による 照明光の照度にくらべて格段に強いため、フィルター2 9を挿入しておくことで、テレビモニター68上、すな わちテレビカメラ8X、8Yの撮像面上ではハレーショ ンを起すことなく良好なコントラストでLIA系のビー ム照射領域ALx、ALyが広い領域PF1内で同一に 観察できる。LIA系のレーザ光源6がHe-Neであ るとすると、その照射領域ALx、ALyは赤色が強く なるので、テレビカメラ8X、8Y、テレビモニター6 8がいずれもカラーであるときは、モニター画面内で赤 味が強くなって観察される。

【0050】さらにLIA系のレーザ光源6からのピー ムは、図11に示すようにシャッター40によって遮へ い可能となっているので、FIA系によるマーク検出時 あるいはマニュアルによる目視観察時等にウェハが長時 間同一位置に滞在するような場合、シャッター40を閉 じて強いレーザビームの照射によって領域ALx、AL y内のレジストが感光するのを防止する。He-Neレ ーザ等のような赤色光では、ウェハ上での照度が極めて 小さければ、ほとんど問題はないが、照度が高くなって くると、その赤色光に対する感度が完全に零でない限 り、多かれ少なかれ時間とともに感光が進む。そこで図 1に示したステージ制御ユニット17内にウェハステー ジ11が停止してからの時間を計時するタイマーを設 け、さらにLIA系の照射領域ALx、ALyがステー ジ停止時にウェハ上に存在するときに、そのタイマーを 起動させ、一定時間経過してもステージ11が移動じな いときは、図11中のシャッター40を閉じるようにす るとよい。その場合、シャッター40の開放は次にウェ ハステージ11が移動した後に行なわれる。

【0051】また、FIA系によりマークを画像検出して自動アライメントする場合は、図5に示したフィルター29の代りに変倍光学系30を光路中に挿入して高倍率の観察系にすることで、テレビカメラ8X(又は8Y)の観察領域を図3、図6に示したような小さな領域40PF2に切りかえる。この際、テレビカメラ8X、8YにはFIA系の光ファイパー16A、16Bからの照明光の広い波長帯域の全てを使った上質なマーク像が形成されるので、ビデオ信号を用いた画像処理は極めて良好に行なわれる。さらにテレビカメラ8X、8Yによる観察領域PF1内には、LIA系の照射領域ALx、ALyが存在しないため、画像処理系に何ら影響を与えない。またFIA系の観察領域をPF2にして、ウェハマークMLx、MLyの位置を図7に示した状態で計測した後、LIA系でそのウェハマークMLx、MLyを引50

き続いて計測する場合は、ウェハステージ11をY方向 にわずかに平行移動させて、LIA系の照射領域AL x、ALyの夫々の直下にマークMLx、MLyを位置 決めすればよい。この場合、テレビカメラ8X、8Yに よる小さな観察領域PF2内からはマークMLx、ML yが出てしまい、テレビモニター68上で観察できない といった不都合もある。そこで、FIA系の小さな観察 領域PF2内でビデオ信号波形を取り込んで記憶部63 X、63Yに記憶し終ると同時に、変倍光学系30とフ ィルター29とを切り替えるとともに、ウェハステージ 11をY方向に移動させるとよい。このときのステージ 11の移動量は多くても500 µm前後である。またテ レビカメラによってはレーザビームの強い照射領域AL x、ALyの像を一瞬でも受けると、撮像面に残像とし て焼き付くこともあるので、変倍光学系30を光路から はずすとき(低倍にするとき)は、直前にフィルター2 9が挿入されるような構成にするとよい。

20

【0052】また、LIA系のみを使ってマーク検出する場合は、変倍光学系30の代りにフィルター29を光路に挿入すれば、広い観察領域PF1内でLIA系のビーム照射領域ALx、ALyと、マークMLx、MLyとが同時に観察できる。この際、FIA系からの照明光がマークMLx、MLyを同時に照明しているため、LIA系の各光電センサー48X、49Yはそれによる反射光も受光することになる。ところがLIA系によりマークから得られる干渉ビート光は、一定のビート周波数(数KH2〜数十KH2程度)で変調されていること、LIA系はその変調周期の位相情報のみを検出する(すなわち信号の振幅に依存しない)方式であること、及びLIA系の照射領域ALx、ALy内のレーザビーム強度にくらべてFIA系の照明強度は格段に小さいこと等から、実質的にLIA系の検出誤差要因にはならない。

【0053】以上、本発明の実施例を説明したが、画像解析のための観察領域PF2とレーザアライメントのためのビーム照射領域ALy、ALxとは、必らずしも図3(又は図6)に示した配置関係である必要はなく、互いに分離している限り、大きな観察領域PF1内であればどこにあってもよい。またFIA系の指標パターン部RX1、RX2、RY1、RY2は図7に示したように光軸AXaの位置が対称点とならないようにわずかにずれて配置されているため、図7のようにマークMLyとMLxがX方向に並置されている場合以外に、図4(B)のようにY方向に並置されている場合でも同様に信号波形を検出することが可能である。

【0054】さらに図2、図5、図11の失々に示したビームスプリッタBS1は振幅分割形としたが、波面分割形の偏光ビームスプリッタとし、LIA系からの送光ビーム(図11中のビームスプリッタBS4からBS1へ送出されるビーム)とFIA系からの照明光(図5中のミラーM2からピームスプリッタBS1へ送出される

30

光)との偏向方向を互いに相補的にしておくと、各アライメント系の光量の利用効率が上がる。

【0055】図11に示したLIA系では、X方向用の 2本のビームを作成するヘテロダイン2光東化ユニット 41X内の周波数シフターと、Y方向用の2光束化ユニ ット41Y内の周波数シフターとは、いずれも同一のド ライブ周波数、すなわち、ビームLB1xとビームLB 1 yの周波数は同一、ビームLB2xとビームLB2y の周波数は同一としたが、それら4本のピームの周波数 を全て異ならせ、さらにX方向で得られるビート周波数 とY方向で得られるビーム周波数とを整数倍の関係にな いように設定するとよい。このようにすると、X方向用 のマークMLxからの干渉ビート光に、Y方向用の送光 ビーム、又は干渉ビート光が混入しても、信号処理(フ ーリエ積分等)の段階ではほぼ完全に分離できる。一例 として、元々のピームLBの周波数をfo としたとき、 ビームLB1xをfo +80.0MHz、ビームLB2xを f。 +80.23 MHzにしてX方向のピート周波数を23 KHzにし、ビームLB1yをfo +90.0MHz、ビーム LB2yをfo + 90.47 MHzにしてY方向のピート周 20 波数を47KHzにするとよい。

【0056】ところで、図5に示したFIA系ではウェハ照明系からの照明光と指標照明系からの照明光とは同一の液長帯域をもつものとしたが、指標照明系の光ファイバー16Bからの照明光は、テレビカメラまでの結像光学系(27、30、31)が色消しによって収差補正されている範囲内であれば、ことさら同一にする必要はない。また共通対物光学系の対物レンズOBLと結像レンズ系24の合成系も、ウェハへの照明光の波長帯域に合わせて色消しされていることが必要である。

【0057】さらにウェハへの照明光の強度と指標板への照明光の強度とは、独立に調節可能にしておき、テレビカメラ8X、8Yで撮像された画像信号の波形をテレビモニター68に表示する等して確認した上で、双方の照明強度比を調節するとよい。またこのとき、図13中のゲイン・コントローラ62X、62Yのゲインをそれに応じて最適になるように設定してもよい。

[0058]

【発明の効果】以上本発明によれば、アライメント用の対物光学系の視野内で、互いに検出方式の異なる2つの 40 アライメント系の検出範囲が互いに分離するようにしたので、対象物上のマークパターンを検出する際、それら2つの検出範囲の間で対象物を移動させるだけで2つの

異なったアライメント系を交互に使うことができる。このため高速にマーク検出、位置ずれ計測が可能となる。また実施例のように画像検山方式を一方のアライメント系に組み込んだ場合は、画像観察系による観察視野を、対物光学系の視野内で大きな領域と小さな領域とに切り替えられるようにし、小さな領域では画像信号を用いたオート・アライメント及び観察を可能にするとともに、他方のアライメント系の検出範囲が小さな領域の外に位置するように設定し、大きな領域では他方のアライメント系によるマークパターンの検出動作の観察及び画像アライメント系の目視アライメントを可能にしたので、効率よくアライメント時のマーク観察を行なえるといった効果がある。

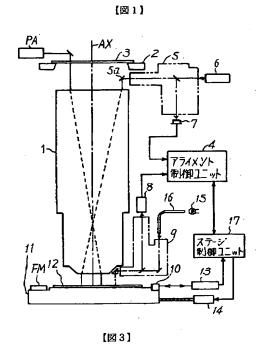
22

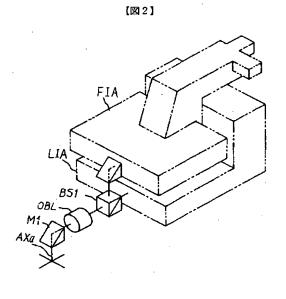
【図面の簡単な説明】

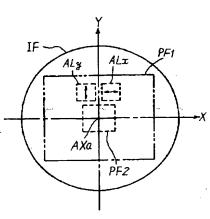
- 【図1】従来の投影露光装置の構成を示す図
- 【図2】本発明の実施例によるアライメント装置の概略 的な構成を示す斜視図
- 【図3】対物光学系の視野領域と各アライメントセンサーの検出範囲とを示す平面図
- 20 【図4】ウェハ上のマーク配置とマーク構造とを示す平 面図
 - 【図5】FIA系の構成を示す斜視図
 - 【図6】FIA系の指標パターンの配置を示す平面図
 - 【図7】指標パターンとウェハマークとの配置例を示す 平面図
 - 【図8】指標照明系の絞り板の構成を示す平面図
 - 【図9】 FIA系によって検出される画像信号の波形を 示す図
 - 【図10】画像信号の波形とマーク断面の関係を示す図
- 30 【図11】 LIA系の構成を示す斜視図
 - 【図12】 LIA系の送光系を模式的に示す図
 - 【図13】FIA系、LIA系の各信号処理回路の構成 を示すプロック図

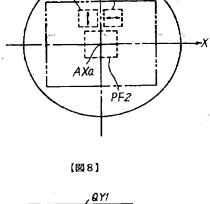
【主要部分の符号の説明】

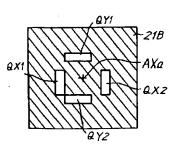
- OBL 対物レンズ
- LIA レーザ・インターフェロメトリック・アライメ ント系
- FIA フィールド・イメージ・アライメント系
- MLx、MLy 回折格子状マーク
- Ø PF1 FIA系の低倍時の観察領域
 - PF2 FIA系の高倍時の観察領域
 - ALx、ALy LIA系のビーム照射領域

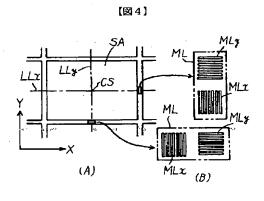


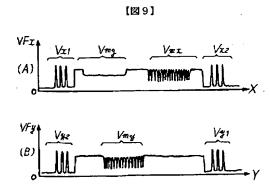


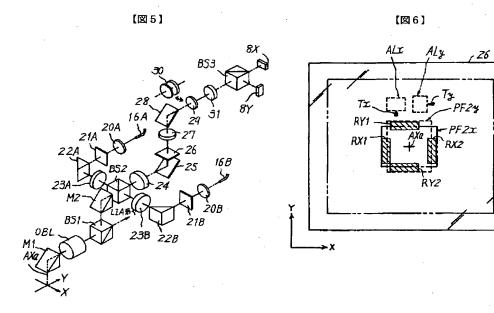


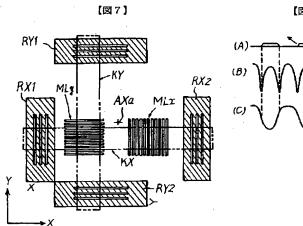


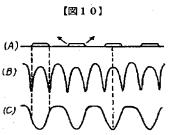


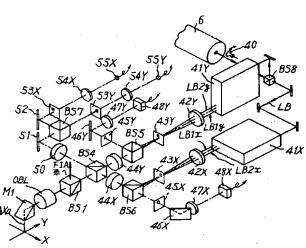






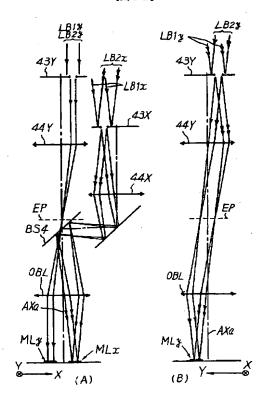






【図11】

【図12】



【図13】

